

NINTENDO DS

取扱説明書

Nintendo

伝説の スタック G



NTN-A03-JPN

タッチスクリーンの基本操作

タッチペン・タッチストロフの基本的操作には次の2段階があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く触る操作を「タッチする」といいます。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く触りながら、画面をなめる操作を「スライドする」といいます。



タッチスクリーンに関する注意

- タッチスクリーンの操作は、本機付属のタッチペンまたはゲーム中に用意されたもので操作してください。
- 買ったタッチペンや買ったタッチペンを壊さないでください。
- タッチスクリーンを傷めたりがにまったり、押したとがにないでください。
- 力を加えて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに貼った、おまけのシールやステッカーを落とさないでください。
- 本機の内蔵カードを取り付ける場合は、保護シートを画面の裏面をよく見んで、コネクターが正しくはみりあっているか確認してください。



もくじ

4 ものがたり

6 そうアほうほう

8 アクション

12 はじめ方

16 ヤーブについて

18 ゲームがめん

20 ポーズがめん



この図は前巻で説明した画面の構成図です。タッチスクリーンで操作する場所が示されています。

24 シティについて

28 スターフィーと ながまたす

30 らみのらんぼろ ものがたり



花のガたり



スタ
ビー

大きな海の底深く、暗い上にテンカイという王国がありました。テンカイは巨大な壁におそわれたこともありましたが、王子スタフィーとその妹スタビーの活躍で、ようやく本当の平和がおとずれ、みんな楽しく暮らしています。

そんなある日のこと、キョロスケはテンカイの入り口に、見たことのない女の子がたおれているのを見つけました。

女の子の名前は「マテル」。アミー王国という遠い国からはるばるやってきたのです。マテルの物語によると、アミー王国は「モナムールストーン」という秘密によって守られた平和な国でした。

キョロスケ→



し隠し、何もの類に「モナムールストーン」を盗まれ、閉じゅうがめちやくちやになってしまったのです。アミー城でメイドをしていたマテルは、スタフィーの活躍を聞き、助けをもとめてテンカイまできたのでした。

マテル→



お願いです、スタフィーさん。どうか何ものをお返し、アミー王国を救ってください！

こうしてスタフィー、スタビー、キョロスケの3人は、アミー王国を救う旅へと出発したのでした。

はたして、3人は何ものをお返し、モナムールストーンを取りもどすことができるのでしょうか？

さあ、大冒険のはじまりです！



スタフィー
ビー



アクション



うちがアクションを紹介するで、
ゲームがあるところまで進んだら使え
るようになるアクションもあるんやで。

うすとに一すやんに共通のアクションやで

およこ

水中で

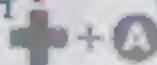


水中中の水中やな！
しっか目撃したいやー！



なみまじやんぽ

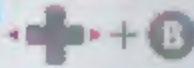
水面で



普通のジャンプでは届かへるところ
まで行けるで！



だっしゅ



タラタラしとったら
遅いぞくてー！

スピンアタック

B



回りすぎて自分まで回ってしまう
たら、 \oplus を交互に数回押すと
早く回復するで！



しやがムすべり

だっしゅ中に



せまいところの
使用やな〜



るせせびじやんぽ

ジャンプ中に

A 押しっぱなし

ふつうのジャンプより高い
距離ジャンプできるで！



に一すやんだけが使えるアクションやで

だぶるじやんぽ

ジャンプ中に

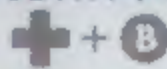


さらにジャンプできるで！高い
ところへもひととびやき！



りゅうせいアタック

だぶるじやんぽ中に



空中の敵にいったつ
かましたれ！



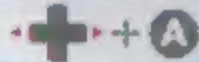
このほかにアクションの動作が速い「スーパーステップアクション」でも
使用できるぞ。



うすだけが使えるアクションやて

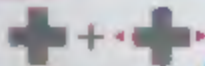
カベジャンプ

ジャンプしてカベにあたる
瞬間に、カベのある方面に



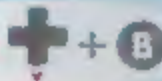
カベをけって、さらに
ジャンプするで!

ハイハイスピン



せまい通路なんかに
もくりこめのに便利やな。

ハイハイスピン



せまい所や壁におそわ
れておへっちゃうや!

このゲームの目的は、マリオを助けること。SELECTで各所にスプラッシュ
スターの穴がでるようになるので、

スピルについてやて

敵を倒したり、ピンクしんじゅを取ったら、SPがたまると、SPがまんたんの
時にYを押してはなしにしてはなししたら、特殊ワザ「スピル」を出せる
ねん。スピルはゲームが進むと使えるようになるで。

1 2でスピル回せり進えりできるんや。ボタンが
大きく回ってるとスピルがいま使えるスピルやて。スピル
は下の4種類があるねんで。

いま使えるスピル



3ピカもコイン

画面中にある星を
しんじゅか???に
変えてしまうで。???にふれると
ダメージ受けるから気いつけや。



モナヒーロー

一定時間、元気が
だんだん回復するで。



G

デンカイバリア(うす専用)

一定時間、敵からダメージを受けへ
んようになるバリアを張るで。



ばわふるスピル(にーすやん専用)

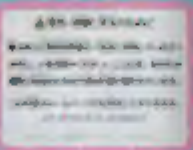
敵を完全にふんさいする。ばわふる
なスピルを出せるで。出した敵は
大しんじゅになるけど、音も回って
しまうねんな。



はじめかた

DS本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカードを差し込み口に「はじめのストーリー」のDSカードをさしこんで遊ぶ準備をします。そして電源をONにして、起動画面の内容を確認してタッチスクリーンをタッチすると、DSXメニュー画面が表示されます。

メニュー画面の「てんまつストーリー」のバナーをタッチするとゲームが始まります。



※本体の起動モードをスタートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは、DS本体の取扱説明書をご覧ください。

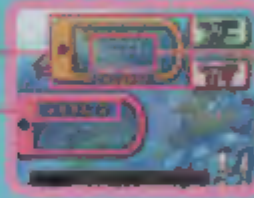


ファイルを選ぶ

タイトル画面で **START** を押すと、タッチスクリーンの **ファイル** にタッチすると、ファイル選択画面が表示されます。新しく始めるときは「ニューゲーム」のファイルを選んで **A** を押してください。データのあるファイルには、ゲームの進行状況が表示されます。進行状況が表示されているファイルを選択すると、続きから遊べます。

新しく始めるファイル

ファイルナンバー



ゲームの進行状況

タッチスクリーンでの操作

ファイル選択画面では、タッチスクリーンで操作することもできます。選みたいファイルに直接タッチすると **FILE** が表示されます。**FILE** にタッチすると、ゲームを開始されます。



ファイルを消す

ファイルのデータを見ずには、次のように操作します。

1. ファイル選択画面で **SELECT** を押すと、「どのファイルを見しますか?」と表示されます。消したいファイルを選んで **A** を押します。
2. どのようなメッセージが出たら「はい」を選んで **A** を押すとデータが消えます。「いいえ」を選ぶと **B** を押すと画面消去に戻れます。



タッチスクリーンでの操作

ファイル選択画面で、タッチスクリーンに表示されているファイル名や、**START** **SELECT** **HOME** などに直接タッチしてファイルを消したり、コピーすることもできます。手順はボタンでの操作と同じです。

ファイルをコピーする

ファイルのデータをほかのファイルにコピーすることもできます。ファイル選択画面で **L** を押すと「コピーするファイルを選んでください」と表示されます。コピーしたいファイルを選んで **A** を押すと、コピー元のファイルの内容が上書きされます。



※消したデータは、もとに戻りません。

※コピー元のファイルにすでにデータがある場合に上書きすると、元のデータは消えてしまい、もとに戻りません。

セーブについて




セーブ

海エリアに強力な、石のようなものが落ちているところがあります。スカービー(スクリー)の絵の正体「X」を押すと、そこからマーメイドが出てきて、そこまでの内容をセーブしてくれます。ゲームを再開する時には、この場所から再開されます。




マーメイド


セーブしたら、元々も
まんたんにしてあげよう!


シティ画面のセーブアイコンを選んでを押すが、を直接タッチしてもセーブすることが出来ます。

セーブのときは魚を釣ってカードを釣いたけりやいぞくたこい
アープあまの魚になりなす

中断セーブ

ゲームを途中で中断したい場合は、ポーズ画面で「おやすみ」を選び、を押してください。

再開時、タイトル画面で右のように表示されます。
「はい」を選んでを押すと、中断したところからゲームを再開できます。

「はい」を選んで、右のように表示されます。
「はい」を選んでを押すと中断セーブは消去されてタイトル画面に戻ります。

中断セーブのデータはゲームを再開すると、自動的に消去されます。

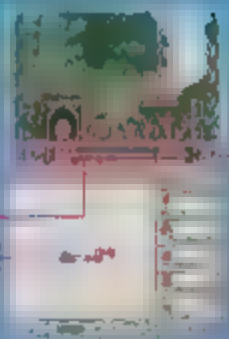


ゲームオーバーについて

元気が0になるとゲームオーバーになり、左の画面が表示されます。「つづける」を選ぶと、最後にセーブしたところからゲームが再開されます。「やめる」を選ぶとタイトル画面に戻ります。



ボス戦



アクションやのりものなどのセリフで、再生中に **LR** を押すと、攻撃をフロアで再生します。

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ボス戦

SPを消費させる効果があります。通常のしんしゅと同じく、普通なものときさいものがあります。

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ボス戦

ワープしやうに押しかけると、ワープしやうのところまでワープできます。




1259

100

25-13

SELECT



SELECT

キヤプチャーを認識します。

ネッラウターの校舎もうごびします。

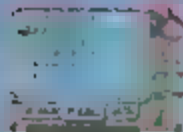
ネットワークにズームインします。

ホーランド・スーパースタウト、ホーランド

色いし、五州一色に色をいふ事。



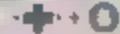
ADCA



のりものの操作方法



移動



ダッシュ



ジャンプ



はえる



なげる



移動



ごんしんミサイル



移動



手かひ上がる



しゃっぽで転る



移動



あかりをつける



ゲームを途中で中断セーブしてやめられます。(20分)

3. 町について

さまのいえせとに「**5. 3**」のアイコンにカーソルが
あわせてある状態では、そのアイコンをクリックする
と、

① 町内と「**5. 3**」が関係する「**5. 3. 1**」の
② 町内「**5. 3. 1**」の「**5. 3. 1. 1**」の
③ 町内「**5. 3. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1**」の
④ 町内「**5. 3. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1**」の



4. 町内について

鎮内をちょっとお休みして、キャロスケさまの家に遊び
に行ってみましょう。十字でカーソルを動かして「**5**」を押
すと、手に入れたものを見たり、出会ったキャラクター
をチェックしたりできます。気になるものに「**5**」をタッチ
しても操作できます。



5. 町内について



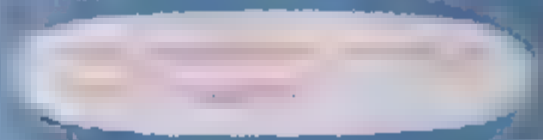
真鍮たしんじゅで、おせがえのグッズなどを調うこ
とができます。



6. 町内について



① ステーションで、シブヤへもどつてみると、
② 「**5. 3. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1**」の
③ 「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の
④ 「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の
⑤ 「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の
⑥ 「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の
⑦ 「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の
⑧ 「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の
⑨ 「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の
⑩ 「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の「**5. 3. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1**」の



とびらましん

ステージセレクト画面から各ステージを選んでゲームを始めると、各ステージ内に下のような「とびらましん」が配置されています。他の「とびらましん」の出すなぞが揃えば、新しいエリアへと進めます。なぞなぞの答えとなる「アンサーズカード」を探してください。「アンサーズカード」はステージのあちこちに、全部で3枚あります。詳しくはゲーム内の説明をご覧ください。



とびらましん

アンサーズカード

ステージセレクト画面から各ステージを選んでゲームを始めると、各ステージ内に下のような「アンサーズカード」が配置されています。他の「アンサーズカード」の出すなぞが揃えば、新しいエリアへと進めます。なぞなぞの答えとなる「アンサーズカード」を探してください。「アンサーズカード」はステージのあちこちに、全部で3枚あります。詳しくはゲーム内の説明をご覧ください。



アンサーズカード



アンサーズカード

スタフィーとながまたす

スタフィー

ちょっとドジなデンカイの子です。今度の冒険はデンカイから遠く離れたアミー王国。あつちこちよいねスタフィーはアミー王国に平和を取り戻すことができるのでしょうか？



スタビー

おにいさまとは正体不明、おてんばなスタフィーの母で、ちょっと大それたスタフィーをいくいくむっはる。元気いっぱいのお母さんです。



熱血でちょっぴり強がりな、スタフィーたちの友達です。今回はそのおしゅへりを見せてデンツでスタフィーたちのサポートをしてくれます。



キョロアケ



コテル



アミー王国からスタフィーに助けを求めてやってきた心の優しい女の子です。スタフィーたちの冒険についてきて、シティでさまざまなアドバイスをくれます。

ラブウィズミー

アミー王国のシティをつなぐ「あいぬいずみ」の暴人。結団目標はマッチョマンです。



コニアンコウ



マージャンでラブリーに負けて、「ラブリーのお店アミー王国してん」で騙されてしまいます。アイドルとアニメに夢中の、すこ——し変わったお兄さんです。



のらんぼうものたす

メイン

真珠は隠そうな顔をしています。スタフィーたちを見つけると、水を吸い込んでぷうっとなき出します。水の勢いがとて強く、スタフィーたちもはじかれてしまいます。



ツンツン



モップといもむしが森神のような顔をしています。スタフィーたちを見つけると、丸まって攻撃してきます。

泡を吐くカエルです。スタフィーたちを見つけると泡を吐いて攻撃してきます。

ディーバ



ゴキウ



真珠をかぶったお化けです。どんな所でもすいすい寄り添います。かぶっている真珠で攻撃してきます。

ボンボン

?????によってパワーアップしたボンボーンです。パワーアップしただけで、とても悪戯な外見になってしまっています。



?????



アニー王座をめっちゃくちやにした強本人です。正体不明の黒い影王です。





任天堂のゲームの歴史は古くあり、四半世紀の歴史があることによって非常に堅く、守られてます。過去に何度も打撃を受けてきたはずなのに、なぜこの業界は、他業種と比べて安定的な成長を遂げてきたのかと疑問を抱く方もいらっしゃるかもしれません。また、この市場の利益も他の品よりも高めに設定されているとされています。

WARNING

WARNING Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE AND USE IN UNRESERVED COMMONS. USE RESTRICTED TO THE COMMONS. HERBIVORE.

ទំព័រ ១២១ នៃ ២១២

4. *J. Biol. Chem.* 239: 1422-1426, 1964. © 1964 by Academic Press, Inc.

All figures, including data reported in all figures, are reported in the text and figures.

© 2005 Blackwell Publishing Ltd, *Journal of Internal Medicine* 258: 105–112

【参考文献】 杨国荣.《中国哲学史》.上海:上海人民出版社,2000.

4. 图 10-3-2 中, 以作图例说明, 图中各部分应如何标注。

鳴丁、H.T.の組合せ、及び割合を調べる。

院前急救

バックアップ機能に関するご注意

- このアンケートには、ゲームの改善や新機能追加をテーマに記述していただくことで、改善が
 行われています。
- おやめに感謝をぜひおこなってください。改善要望が決定した場合はメールでお知らせする。注
 意の無い、匿名希望が明らかならば原則としてゲームが通達していただく必要、返信はでき
 ません。ご了承ください。
- 上記アンケートは、ゲームの改善や新機能追加をテーマに記述していただくことで、改善が
 行われています。
- このアンケートには、ゲームの改善や新機能追加をテーマに記述していただくことで、改善が
 行われています。

公式サイト for パソコン

任天堂ホームページ <http://www.nintendo.co.jp/>
 最新ゲーム情報、会社案内、サポート情報など盛りだくさん！

公式サイト for ケータイ (ケータイEZweb・Vodafone Live! 対応)

原文を参照。 <http://niitango.jp/>
 英語学習者のための英語辞書・英和辞書
 などのダウンロードコンテンツも豊富！！



三、國際化發展：改善產品品質，提高競爭力

[illegible]

● 注意 ●



